Informações do Planejamento

IES:
UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO

Grupo:
ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO Curso específico PT UFES 5731604

Tutor:
RODRIGO LAIOLA GUIMARAES

Ano:
2025

Somatório da carga horária das atividades:
3025

Situação do Planejamento:
Homologado pelo CLAA

Considerações finais:
Espera-se que as atividades planejadas para o PET Engenharia de Computação para o ano de 2025 oportunizem a aproximação do grupo com o corpo decente e com laboratórios/projetos dos Departamentos de Informática e de Engenharia Elétrica para aumentar o envolvimento dos(as) petianos(as) nas atividades de ensino, pesquisa e/ou extensão. Durante os encontros serão promovidas discussões referentes ao planejamento e as atividades específicas, assim como acompanhado o desenvolvimento do grupo e dos(as) petianos(as) individualmente. Nessa perspectiva, almeja-se um maior envolvimento dos(as) estudantes em práticas de auto-avaliação e fornecimento de feedback para os(as) colegas e para o tutor. Por fim, o grupo será recorrentemente questionado quanto às suas responsabilidades e o impacto de suas ações junto à graduação e à sociedade.

Resultados gerais:
Por meio das atividades planejadas, espera-se: - buscar inovações metodológicas para o processo de ensino-aprendizagem aplicado no grupo e na graduação, com foco no impacto em qualidade e nos índices de retenção e evasão do curso; - tornar os(as) petianos(as) elementos multiplicadores sobre seus(suas) colegas; - estimular o trabalho em equipe; - estimular nos(as) petianos(as) o espírito crítico e uma atuação na sociedade orientada pela cidadania; e - promover a elevação da qualidade da formação acadêmica dos(das) alunos(as) de graduação.

Atividade - Monitorias

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
210	21/01/2025	31/12/2025

Descrição/Justificativa:
Visando auxiliar estudantes no começo do Curso e visando diminuir a retenção e a evasão por causa de reprovações, o PET Engenharia de Computação oferecerá monitorias das disciplinas iniciais de

programação e, potencialmente, em outras em que haja demanda e petianos(as) com conhecimento suficiente para dar esse suporte, por meio do esclarecimento de dúvidas e prática de exercícios.

Objetivos:
O objetivo da atividade é oferecer aos(às) alunos(as) uma oportunidade para aprimorar o aprendizado nas disciplinas iniciais de programação (entre outras), com o intuito de diminuir a retenção e a evasão do curso por causa de reprovações. Além disso, a atividade visa proporcionar uma maior integração de novos(as) alunos(as) com o Curso e com os outros(as) graduandos(as) mais experientes, criando uma atmosfera de acolhimento, que possibilita discussões amistosas sobre assuntos pessoais de cada estudante, como o gerenciamento de tempo e tópicos sobre saúde mental e emocional, para evitar e/ou prevenir alguns problemas comuns como ansiedade e depressão.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):
Durante os períodos letivos, serão organizados encontros entre petianos(as) e alunos(as) que tiverem interesse em participar da atividade. Nesses encontros, os(as) alunos(as) serão desafiados(as) e instigados(as) a resolverem exercícios de programação, além de participarem efetivamente do acompanhamento. A interação ocorrerá de forma casual entre os(as) petianos(as) responsáveis e os(as) calouros(as) para criar uma relação amigável de aproximação entre as duas partes. As atividades serão realizadas presencialmente e/ou virtualmente, dependendo da demanda, contexto e planejamento dos(as) professores(as).

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:
Como resultado da atividade, espera-se contribuir para uma melhora no desempenho dos(as) calouros(as) nas disciplinas de programação, diminuindo potencialmente o número de reprovações e a evasão no início do curso. Além disso, vislumbra-se que o esforço contribua positivamente para a organização dos estudos dos(as) alunos(as), minimizando desgaste e estresse. Também espera-se contribuir para uma melhor integração entre os(as) alunos(as) e o resto do Curso, oferecendo uma atmosfera propícia para a discussão e diálogo sobre o raciocínio utilizado para a resolução de problemas, bem como para a prevenção de distúrbios relacionados, como ansiedade e outros transtornos mentais. Já para os(as) petianos(as), espera-se que aprimorem a capacidade de ensino e o relacionamento interpessoal.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:
Ao final de cada período letivo será analisado o desempenho dos(as) alunos(as) que participaram das monitorias e comparados com os índices de aprovação dos(as) demais alunos(as) matriculados(as) nas disciplinas. Será disponibilizado ainda um questionário para obter feedback dos(as) participantes. A partir dessas iniciativas, será avaliada a relevância e o impacto da atividade.

Atividade - Aprimoramento de Língua Estrangeira

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
25	21/01/2025	31/12/2025

Descrição/Justificativa:
Nos dias de hoje, é essencial saber uma língua estrangeira, não apenas para conseguir ingressar no mercado de trabalho, como também para manter-se atualizado(a). Sabendo disso, essa atividade visa colocar os(as) petianos(as) em maior contato com a língua inglesa através de discussões (em inglês) sobre palestras assistidas.

Objetivos:

Essa atividade visa promover um ambiente em que os(as) petianos(as) possam ter contato mais frequente com a língua inglesa e, consequentemente, ampliar o vocabulário e os conhecimentos sobre o idioma. Além disso, visa promover discussões sobre assuntos variados não necessariamente relacionados àqueles vistos durante a graduação e/ou o Programa de Educação Tutorial.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):
Nessa atividade, internamente chamada de PET Talk, cada petiano(a) selecionará um vídeo (por ex., TED Talk). A lista de sugestões será ordenada aleatoriamente e regularmente um vídeo será assistido e discutido em inglês por todos(as) os(as) petianos(as) (incluindo o tutor). Caso algum(a) petiano(a) não se sinta confortável em conversar em inglês, é incentivado(a) a escrever um curto texto para que possa ser lido durante a atividade.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:
Espera-se que os(as) petianos(as) possam reforçar e ampliar seus conhecimentos, tanto sobre a língua inglesa quanto sobre assuntos diversos que permeiam a sociedade.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:
Ao fim de cada ciclo de palestras assistidas e discutidas, será avaliada a execução da atividade e o seu aproveitamento pelo Grupo.

Atividade - Atividades PET Ufes

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
80	21/01/2025	31/12/2025

Descrição/Justificativa:
Ao longo do ano, os grupos PET Ufes, juntamente com o PET Nacional, realizam algumas atividades/eventos que contam com a participação dos(as) petianos(as). Essas atividades vão desde questões complementares, integrativas e informativas dentro do ambiente universitário local até reuniões e eventos em âmbito local, regional e nacional (Dia PET, Sudeste PET e ENAPET e suas dependências, respectivamente).

Objetivos:
O objetivo dessa atividade é contribuir para a integração com os demais grupos PET Ufes e auxiliar nas iniciativas e discussões referentes ao Programa de Educação Tutorial em conjunto com os mesmos.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):
O PET Engenharia de Computação participará e auxiliará na administração e execução das diversas atividades do PET Ufes. Algumas dessas atividades, juntamente com suas especificações e obrigações atreladas, são: (1) Dia PET: Realizado anualmente, o evento reúne todos(as) os(as) petianos(as) da Ufes em grupos de discussão/trabalho, prevê uma assembleia geral. (2) PET Itinerante: formato/tema definido sob demanda; em cada rodada, grupos ficam responsáveis pela organização.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:
Espera-se que os eventos realizados promovam a integração e a aproximação entre os diferentes

grupos PET, assim como o desenvolvimento dos(as) petianos(as) por meio da participação e da organização de tais eventos. Além disso, espera-se que essas iniciativas proporcionem ambientes de aprendizado e discussão, assim como um ambiente no qual os(as) estudantes poderão participar de reuniões em que serão discutidas o futuro dos grupos PET regionais e nacionais, e possam contribuir para a tomada de decisões que os(as) afetam diretamente como petianos(as).

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:
(1) Dia PET: análise dos progressos alcançados pelos grupos PET em termos de legislação, metodologia e articulação do programa dentro da IES e na comunidade; (2) PET Itinerante: a ser definido pelo Mobiliza/InterPET, em função do tipo de atividade, porém normalmente os eventos são avaliados pelos(as) participantes nas reuniões gerais de cada grupo e as avaliações são compiladas e discutidas nas reuniões do Mobiliza/InterPET.

Atividade - PETCult

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
15	21/01/2025	31/12/2025

Descrição/Justificativa:
Essa atividade tem o intuito de promover o desenvolvimento social, troca de experiências e amizade entre os(as) petianos(as). Ela se dá na reunião dos membros(as) do grupo para a realização de uma agenda informal de integração. Tais iniciativas serão agendadas de acordo com as programações da região (teatro, filmes, esportes, passeios, encontros e jogos online, clube do livro, comemoração de aniversários, etc.), de modo a favorecer a integração do grupo PET Engenharia de Computação.

Objetivos:
O intuito da atividade é contribuir para integração dos(as) petianos(as) e uma formação mais ampla, com o crescimento cultural, crítico e cidadão. Assim, pode ser amplificada não apenas a instrução técnica, mas também a cidadania e formação social dos(as) petianos(as), características muito importantes e requisitadas no mercado de trabalho e que não são tradicionalmente exploradas na área das Engenharias.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):
A programação e participação nas atividades serão feitas de acordo com a disponibilidade dos eventos e interesses dos(das) petianos(as). Periodicamente, durante as reuniões administrativas serão propostos passeios, atividades culturais, etc. e o grupo decidirá em conjunto a melhor opção. Após cada atividade será realizada uma avaliação sobre a mesma.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:
Com a realização da atividade pretende-se contribuir para uma formação mais ampla dos(as) petianos(as), para que sejam mais críticos(as), sensatos(as) e esclarecidos(as) não só na parte técnica, mas também em aspectos sociais e político-econômicos que norteiam a nossa sociedade. Espera-se também uma maior integração entre os(as) petianos(as).

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:
A avaliação será realizada na reunião administrativa do Grupo após cada evento, a partir de uma discussão em que sejam compartilhadas as impressões, pontos positivos, críticas e sugestões dos(as) que participarem da atividade.

Atividade - Manutenção de Computadores

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
100	01/01/2025	31/12/2025

Descrição/Justificativa:
Essa atividade é voltada para atender a demanda de manutenção de computadores e da rede interna do PET Engenharia de Computação, para a qual o próprio grupo é responsável pela implementação de servidores, serviços e manutenção dos computadores. Além disso, a atividade também fica responsável por minicursos de introdução ao Linux, Shell Script, Git, bem como várias iniciativas da atividade de Recepção de Calouros.

Objetivos:
O objetivo da atividade é permitir que os(as) petianos(as) desenvolvam habilidades de manutenção de computadores e administração de redes. A atividade também visa que os(as) petianos(as) possam produzir novos tutoriais e conteúdos de maneira a incentivar a passagem de conhecimentos para novos(as) membros(as). Para os(as) alunos(as) da graduação, a atividade pretende difundir a cultura do uso de software livre, além de promover o conhecimento em áreas específicas, como Shell Script. Além disso, tem como objetivo aproximar o PET Engenharia de Computação do Laboratório de Redes do Departamento de Informática da Ufes (LAR/DI) para promover a troca de conhecimentos de redes de computadores e de infraestrutura/suporte.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):
Os(as) membros(as) desta atividade passam por um treinamento básico em redes e manutenção de computadores, tanto por meio de exposição quanto por meio de aulas práticas. Além das tarefas de reparo da infraestrutura, os(as) participantes podem sugerir melhorias que, se aprovadas pelo grupo, serão implementadas. O acompanhamento das tarefas será feito através de reuniões semanais, nas quais podem ocorrer modificações da alocação de membros(as) de acordo com a prioridade e cronograma. Em 2025, com a realização do evento Topcom, a comissão de manutenção, em conjunto com o LAR, ficará responsável pela infraestrutura necessária para a execução do torneio. Os(as) petianos(as) com mais experiência devem disseminar os conhecimentos para os(as) ingressantes, seja por meio de aulas expositivas ou práticas, ou através de mentorias. Durante o primeiro período do ano, também está previsto o suporte aos(às) calouros(as) do curso na instalação do sistema operacional Linux, assim como a elaboração e divulgação de tutoriais de uso de tal software.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:
Espera-se que, com os tutoriais e suporte aos(às) calouros(as), eles(as) tenham conhecimento para instalar e utilizar o Linux, assim como para começarem a se aprofundar no mundo do software livre. Já com relação aos(às) integrantes da comissão, espera-se que adquiram conhecimento básico em manutenção de computadores e software, além de gestão de rede de computadores. Também espera-se que os(as) petianos(as) desenvolvam habilidades de trabalho em equipe, comunicação, didática e documentação dos projetos.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:
Ao final de cada iniciativa, será avaliada a qualidade e o impacto do trabalho desenvolvido por meio de feedback. Os resultados alcançados serão discutidos tanto nas reuniões da comissão quanto nas reuniões administrativas do PET Engenharia de Computação, e reportados no relatório anual.

Atividade - PET Divulga

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
120	21/01/2025	31/12/2025

Descrição/Justificativa:
Essa atividade é responsável pela criação de todo o conteúdo de design gráfico para as atividades desenvolvidas pelo Grupo. O PET Divulga, ou simplesmente Pulga, cuida das redes sociais e também auxilia na confecção das artes para eventos, cartazes, camisas, e-mails, e mockups para desenvolvimento Web e Mobile, para citar alguns. Além disso, essa comissão incentiva a criação e compartilhamento de conteúdos relacionados à Computação em plataformas como YouTube, Instagram e Instructables.

Objetivos:
Essa atividade tem como objetivo divulgar conteúdos sobre as atividades do Grupo e sobre a área de Computação, promovendo discussões e despertando curiosidades que alcancem um maior número de pessoas. Além disso, visa desenvolver nos(as) petianos(as) habilidades de design gráfico, por meio de ferramentas especializadas, a criatividade, o trabalho em equipe, a proatividade e a organização. Desse modo, espera-se contribuir para a elevação da qualidade da formação acadêmica dos(as) alunos(as).

Como a atividade será realizada? (Metodologia):
Os(As) integrantes responsáveis pelo Pulga produzirão regularmente conteúdos para as redes sociais do Grupo e, sob demanda, artes para as outras comissões, como por exemplo, mockups para Dev, EletroPET, etc. Será necessário que os(as) petianos(as) interessados aprendam a trabalhar com ferramentas de design gráfico, como Figma, Canva e Illustrator.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:
Com a realização da atividade pretende-se contribuir para uma formação mais ampla dos(as) petianos(as) envolvidos(as), para que aqueles(as) que tenham interesse possam ter a oportunidade de aprender mais sobre áreas de design gráfico, como UX/UI Design, e, assim, possam desenvolver a criatividade e proatividade, além de habilidades técnicas obtidas por meio de ferramentas artísticas, como Figma e Adobe Illustrator. Por ser uma atividade de divulgação do PET Eng Comp, espera-se que os(as) petianos(as) também aprimorem a comunicação e a organização. Por fim, espera-se que a atividade promova a disseminação e a democratização do conhecimento, estimulando o acesso e o interesse tanto na comunidade acadêmica quanto no público externo.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:
Ao final de cada iniciativa dessa atividade, serão avaliados o impacto do trabalho desenvolvido e a qualidade das ações realizadas. Os resultados alcançados serão discutidos tanto na reunião da comissão responsável pela divulgação (Pulga) como na reunião semanal do PET Engenharia de Computação, e reportados no relatório anual.

Atividade - Administração

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
175	01/01/2025	31/12/2025

Descrição/Justificativa:

Essa atividade contempla as atribuições necessárias para o bom andamento do grupo, desde o apoio à execução das atividades previstas no planejamento anual, ao tratamento das incumbências burocráticas exigidas pelo Programa, dos trâmites legais da Universidade, da manutenção da organização e da limpeza da sala.

Objetivos:
Essa atividade tem como objetivo contribuir para o bom funcionamento do Grupo através da realização de reuniões administrativas, de processos seletivos para o ingresso de bolsistas e/ou voluntários(as), da avaliação dos(as) petianos(as) e do tutor, do levantamento dos itens/serviços a serem adquiridos com o custeio, da organização e limpeza do espaço físico, e da documentação referente ao Programa (incluindo atas de reuniões, planejamento anual e relatório de atividades).

Como a atividade será realizada? (Metodologia):
A atividade é constituída de: (1) Realização de reuniões administrativas: os(as) petianos(as) e o tutor descreverão resumidamente o que fizerem na semana e discutirão o andamento das atividades que compõem o planejamento anual do Grupo. A cada reunião, seguindo um rodízio em ordem alfabética, um(a) petiano(a) ficará responsável por conduzir a reunião e outro(a) responsável por escrever a ata, incluindo os encaminhamentos. (2) Processo seletivo: quando necessário, uma comissão será criada para coordenar as questões referentes ao processo de admissão de novos(as) petianos(as). As etapas e critérios serão definidos por essa comissão e discutidos com o restante do Grupo. Essa equipe também ficará encarregada de reservar o espaço (físico ou virtual), convidar a comissão julgadora e escrever o edital do processo, gerenciar as inscrições, realizar o processo seletivo e elaborar a documentação a ser enviada ao CLAA; (3) Avaliação 360: Ao final de cada semestre, o Grupo realizará uma avaliação interna na qual o principal objetivo será fornecer feedback individual aos(às) petianos(as) e ao tutor. Parte dos(as) petianos(as) ficará responsável por revisar e realizar melhorias no formulário de avaliação. A partir daí, todos (incluindo o tutor) terão um tempo para dar feedback sobre os(as) demais colegas e o tutor. Concluída essa etapa, o Grupo terá a oportunidade de discutir conjuntamente suas impressões e observações sobre o processo; (4) Custeio: os(as) petianos(as) responsáveis por essa iniciativa ficarão incumbidos de fazer a articulação com os responsáveis das demais atividades para montar a lista de itens/serviços a serem adquiridos com o recurso de custeio; (5) Organização e limpeza do espaço físico: os(as) petianos(as) ficarão responsáveis por manter a organização da sala e por solicitar a limpeza periódica junto à Ufes.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:
Espera-se que essa atividade contribua para a organização dos(as) petianos(as) e um bom funcionamento do Grupo, em particular, apoiando a execução das atividades previstas no planejamento anual ao longo do ano. É esperado que vários documentos sejam gerados como atas das reuniões administrativas, editais e relatórios de processos seletivos, relatório de atividades e planejamento anual.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:
A avaliação da atividade será feita pelos resultados de cada uma das iniciativas listadas. Além disso, ao final de cada semestre serão realizadas avaliações do Grupo, tanto individuais, quanto das atividades realizadas, em que serão discutidos os aprendizados e aspectos que podem ser melhorados.

Atividade - Desenvolvimento Científico

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade

200	21/01/2025	31/12/2025

Descrição/Justificativa:
Essa atividade visa dar aos(às) petianos(as) a oportunidade de utilizar parte da carga horária para trabalhar em iniciativas relacionadas à pesquisa científica, seja na organização e/ou participação em eventos da área (conferências, simpósios etc.), em seminários, projetos de pesquisas desenvolvidos dentro do PET (como na produção de artigos) ou em laboratórios existentes na Ufes.

Objetivos:
A atividade tem por objetivo fortalecer o pilar de pesquisa dentro do PET Engenharia de Computação, possibilitando o contato dos(as) petianos(as) com iniciativas de pesquisa científica, como por exemplo a utilização de parte das horas para realização de projetos dentro do PET ou em laboratórios ligados aos departamentos de Informática e/ou Engenharia Elétrica da Ufes, a realização de seminários, grupos de estudos e/ou rodas de conversa sobre temas de interesse, e publicação de trabalhos científicos em veículos da área de Computação. Além de contribuir para o desenvolvimento acadêmico individual, a iniciativa visa favorecer a disseminação do conhecimento científico dentro do Grupo e/ou para a sociedade.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):
Os(As) petianos(as) que tiverem interesse entrarão em contato com professores(as) dos devidos departamentos/laboratórios para que possam desenvolver seus trabalhos de pesquisa. Será considerada a organização de seminários, grupos de estudos e/ou rodas de conversa sobre temas relacionados à pesquisa científica. Será encorajada a participação de professores(as) de departamentos/laboratórios. Petianos(as) poderão negociar a utilização de parte do tempo de PET para participar de projetos de pesquisa ou iniciações científicas junto a professores(as)/laboratórios de pesquisa. Em contrapartida, buscarão organizar apresentações/oficinas de disseminação e transferência de conhecimento para os(as) demais membros(as) do Grupo. Será incentivada a participação de petianos(as) e do tutor em eventos científicos da área de Computação e, dependendo da disponibilidade e das prioridades do Grupo, considerada a utilização de parte do custeio para viabilizar tal fim (com prioridade para participação com artigos publicados).

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:
Com a atividade, espera-se incentivar o desenvolvimento de pesquisa científica dentro do Grupo. A atividade permitirá que os(às) petianos(as) trabalhem uma competência para o seu currículo acadêmico e adquiram conhecimento em áreas de interesse. Além disso, também almeja-se que os resultados não se limitem somente aos(às) petianos(as) envolvidos(as), mas sejam disseminados dentro do Grupo.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:
Inicialmente, a avaliação ocorrerá pela contabilização das iniciativas realizadas e do número de petianos(as)/horas empregadas. Além disso, será avaliada a relevância, a qualidade e o impacto das iniciativas para os(as) petianos(as), para o Grupo e para a comunidade acadêmica.

Atividade - Topcom 22

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
400	01/01/2025	31/08/2025

Descrição/Justificativa:
O Topcom (Torneio de Programação de Computadores) é um evento que o PET Engenharia de

Computação realiza anualmente inspirando-se em maratonas de programação. O torneio conta com a participação de diversas equipes formadas por até três alunos(as), de quaisquer IES do Espírito Santo, tendo à sua disposição, usualmente, apenas materiais impressos (podendo ser livros que os auxiliam com algoritmos) e computadores. As equipes competem por meio de uma prova com uma série de problemas computacionais e as que mais se destacam são reconhecidas.

Objetivos:
A atividade tem como objetivo incentivar o interesse de alunos(as) por programação competitiva e, consequentemente, desenvolver habilidades essenciais para um(a) programador(a), como: dinamismo, trabalho sob pressão, raciocínio lógico e uma visão ampla sobre problemas computacionais. A atividade também visa estimular o trabalho em equipe, além de incentivar os(as) competidores(as) do estado do Espírito Santo a participarem da Maratona de Programação da SBC (Sociedade Brasileira de Computação).

Como a atividade será realizada? (Metodologia):
Algumas das ações necessárias para a realização da atividade são elencadas: - Preparar o site do evento (com suporte da comissão de desenvolvimento "Dev"); - Preparar material de divulgação (com suporte da comissão de divulgação "Pulga"); - Organizar a prova com apoio/colaboração de professores(as) do Departamento de Informática da Ufes e voluntários; - Organizar o material de execução; - Preparar o ambiente computacional (chamado BOCA); - Divulgar o Topcom e cadastrar as equipes; - Organizar a infraestrutura e a metodologia do evento; - Realizar o Topcom (credenciamento, warm-up, prova e confraternização); - Levantamento de informações e feedbacks da edição.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:
O resultado esperado com a realização da atividade é contribuir para o desenvolvimento dos(as) alunos(as) que têm interesse em programação competitiva, principalmente, os(as) que querem participar da Maratona de Programação da SBC. Além disso, incentivar o trabalho em equipe, que é uma importante habilidade exigida no mercado de trabalho. Busca-se ainda aumentar a participação de alunos(as) externos(as) à Universidade nos eventos da área de Computação e, em consequência, proporcionar maior visibilidade dos cursos de graduação em Computação, e também a troca de experiências entre alunos(as) da Ufes e de outras instituições. Já no âmbito dos(as) petianos(as), espera-se contribuir para o desenvolvimento das habilidades administrativas, do trabalho em equipe e ampliação da comunicação em diferentes setores da Universidade.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:
A avaliação da atividade será a partir do levantamento dos números do evento. Algumas métricas relevantes são: - Quantidade de equipes/alunos(as) da Ufes e de outras instituições que participarão da atividade; - Qualidade e impacto do evento, métricas que serão capturadas por meio de questionários respondidos pelos(as) participantes após o evento; - Levantamento dos pontos positivos e negativos observados durante o planejamento e execução da atividade.

Atividade - Recepção de Calouros

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
50	24/03/2025	23/05/2025

Descrição/Justificativa:
A Recepção de Calouros apresenta os cursos de Engenharia de Computação e Ciência da

Computação da Ufes para os(as) novos(as) alunos(as), orientando-os(as) sobre diversos temas relacionados à graduação, ao mercado de trabalho e à Universidade em geral. Nessa oportunidade, também são feitas visitas (presenciais ou virtuais) aos laboratórios de ensino, pesquisa e extensão ligados aos departamentos de Informática e Engenharia Elétrica, além de uma apresentação sobre as atividades do Grupo. Os(As) participantes ainda terão a oportunidade de assistir uma palestra com um tema relevante para o início da vida acadêmica.

Objetivos:
Introduzir os(as) alunos(as) ingressantes à vida universitária, dando conselhos e trocando experiências, além de orientá-los(as) sobre a manutenção do bem estar mental dentro do ambiente universitário. Além disso, a atividade tem como objetivo apresentar o Programa de Educação Tutorial aos(às) alunos(as) ingressantes de forma a incentivar o interesse deles(as) em uma futura participação no Grupo.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):
A atividade será desenvolvida durante as aulas cedidas por professores(as) do primeiro período dos cursos em questão. No decorrer das duas primeiras semanas do semestre de ingresso, serão realizadas apresentações sobre a Ufes, o PET Engenharia de Computação e o Centro Acadêmico de Informática, além de fornecidas informações relacionadas ao curso e visitas guiadas aos laboratórios vinculados aos departamentos de Informática e Engenharia Elétrica. Posteriormente, em integração com os demais grupos PET da Ufes, serão discutidas e realizadas atividades que visam manter o bem estar mental e promover o aprimoramento da organização pessoal dos(as) calouros(as). Será realizada também uma gincana em grupos para estimular a interação entre os(as) novos(as) alunos(as) e promover, de forma lúdica, uma mais rápida adaptação ao ambiente acadêmico.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:
A atividade deve auxiliar o(a) aluno(a) ingressante, apresentando o novo ambiente no qual ele/ela está inserido(a) e mostrando seu papel na universidade e na sociedade. Deve também contribuir para a diminuição do impacto da transição entre o Ensino Médio e o Ensino Superior, ao mesmo tempo que minimiza a taxa de evasão do primeiro período do curso, por meio de apoio psicológico e de técnicas de organização. Além disso, a atividade deve promover o primeiro contato entre os(as) petianos(as) e os(as) alunos(as) ingressantes, além da aproximação destes(as) com os(as) veteranos(as). Em se tratando dos resultados para os(as) petianos(as), a recepção deve mostrar a estes/estas sua importância ao acolher os(as) novos(as) alunos(as) e aprimorar suas habilidades interpessoais e capacidade de instruir e lecionar.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:
A avaliação será realizada por meio de enquetes eletrônicas e posteriormente discutido na reunião administrativa o feedback dos(as) alunos(as) e professores(as) que participaram da atividade.

Atividade - Mostra de Profissões

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
100	01/07/2025	31/12/2025

Descrição/Justificativa:
A Mostra de Profissões é um evento organizado anualmente pela Universidade Federal do Espírito Santo (Ufes), no contexto da Semana do Conhecimento, em que são apresentados os projetos desenvolvidos na Universidade e os cursos que ela oferece. O evento tem como objetivo divulgar e

tirar dúvidas sobre os cursos de graduação, bem como atrair os(as) alunos(as) do Ensino Médio para a IES.

Objetivos:
A atividade tem como objetivo aumentar a exposição dos cursos de graduação da Ufes. Nessa perspectiva, o Grupo auxilia na divulgação da área da Computação, esclarecendo as similaridades e diferenças entre os cursos de Engenharia de Computação e Ciência da Computação, bem como apresentando atividades, pesquisas, projetos, laboratórios, docentes e discentes da Ufes.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):
Assumindo que a estrutura do evento seja garantida pela Prograd/Ufes e pelo Centro Tecnológico, em colaboração com o Colegiado do curso de Engenharia de Computação e voluntários, o Grupo auxiliará na organização e realização do evento, visando, em particular, apresentar o Curso e o Programa de Educação Tutorial para os(as) participantes.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:
O resultado esperado com a realização da atividade é contribuir para o aumento do interesse e atração de potenciais estudantes do ensino médio para os cursos da área de Computação. Ao mesmo tempo, a atividade pode auxiliar na redução da evasão dos cursos de Engenharia e Ciência da Computação, uma vez que os(as) alunos(as) ingressantes estarão com expectativas mais ajustadas em relação à matriz curricular e suas atribuições nos Cursos. Já no âmbito dos(as) petianos(as), espera-se contribuir para o desenvolvimento do trabalho em equipe, comunicação e integração com diferentes setores da Universidade.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:
A avaliação será realizada na reunião administrativa do Grupo após o evento, a partir de uma discussão em que sejam compartilhadas as impressões sobre impacto das ações, pontos positivos, críticas e sugestões de melhoria. Os resultados serão reportados no relatório anual do Grupo.

Atividade - Introcomp

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
600	21/01/2025	31/12/2025

Descrição/Justificativa:
O Introcomp (Introdução à Computação) é uma iniciativa que oferece um curso de introdução à programação de computadores, na linguagem Python, a alunos do Ensino Médio de escolas públicas do Espírito Santo. A iniciativa surgiu, na perspectiva do ensino público, com a justificativa de contribuir para uma maior democratização do acesso à tecnologia, e com a qualidade da educação. Já na perspectiva dos cursos superiores de Computação da Ufes, o Introcomp funciona como uma forma de divulgação para atrair estudantes interessados em seguir seus estudos nessa área.

Objetivos:
O Introcomp busca tornar o ato de programar uma atividade acessível para os(as) estudantes do Ensino Médio, propiciando a esses(as) alunos(as) atividades de desenvolvimento do raciocínio lógico e do pensamento algorítmico. Além disso, objetiva-se aumentar o acesso à tecnologia por parte dos(as) alunos(as) de escolas públicas. Já os(as) petianos(as) possuem a oportunidade de desenvolver práticas pedagógicas.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

O planejamento do curso se iniciará no começo de 2025 e será centrado na decisão do formato de ensino e divulgação. O conteúdo passará por uma reformulação, seguindo anotações registradas na edição anterior e atendendo às opiniões dos(as) alunos(as). O curso continuará dividido em dois módulos, um básico e um avançado, conforme adotado na edição de 2024. No segundo semestre de 2025 o curso será realizado com as aulas semanais aos sábados. Ao final da atividade, serão emitidos certificados de participação aos(às) alunos(as) que obtiverem rendimento acima da média.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:
Com a execução da atividade espera-se contribuir para a formação dos(das) estudantes de escolas públicas, uma vez que a atividade fomenta o acesso e o uso de tecnologias da área de Computação. Além disso, almeja-se que a atividade aumente a visibilidade dos cursos de Computação da Ufes, trazendo alunos(as) mais motivados e capacitados, consequentemente, melhorando a qualidade do curso de Engenharia de Computação e a formação de profissionais mais qualificados para a sociedade. Espera-se que os(as) petianos(as) envolvidos(as) possam compreender seu papel no acesso à inclusão digital e desenvolver sua didática de ensino, aprimorando assim a capacidade de lidar com o público, suas habilidades comunicativas e competências avaliativas.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:
A avaliação será baseada no acompanhamento da progressão dos(as) alunos(as) no decorrer das aulas e através da aplicação de provas de programação de computadores e de trabalhos computacionais. Além disso, a frequência dos(das) alunos(as) nas aulas será considerada, bem como a interação entre alunos(as) e instrutores. Após o término da atividade, haverá uma verificação do rendimento dos(das) alunos(as) e da aprendizagem. Serão elaborados ainda questionários para avaliar a qualidade e o impacto da atividade e, eventualmente, utilizaremos tais resultados para escrever artigos científicos.

Atividade - Dev

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
600	01/01/2025	31/12/2025

Descrição/Justificativa:
Essa atividade atende a todas as demandas de serviços web e aplicações mobile, dentre as quais se pode citar o desenvolvimento e manutenção para as atividades e os eventos realizados pelo PET Engenharia de Computação e pelos grupos PET em geral, tais como: o site do Introcomp (https://introcomp.ufes.br), o site do Topcom (https://topcom.pet.inf.ufes.br), o site do PET Game Jam (https://gamejam.pet.inf.ufes.br), o site da Avaliação 360 (https://avaliacao360.pet.inf.ufes.br/), entre outros. A atividade abrange ainda a manutenção do site oficial do PET Engenharia de Computação (https://pet.inf.ufes.br/) e o site de estatísticas das disciplinas que compõem a grade curricular do curso Engenharia de Computação (https://estatistica.pet.inf.ufes.br/). A comissão realiza também estudos para aprendizado de tecnologias atuais, cria aplicações e scripts para uso interno e para aprendizado dos(as) petianos(as).

Objetivos:
O principal objetivo dessa atividade é atender às solicitações das demais atividades para a criação e manutenção de sites web e aplicativos móveis. Além disso, a atividade objetiva prover uma formação mais ampla para os(as) petianos(as) visto que grande parte do ferramental necessário para desempenhar essa atividade, apesar de muito utilizado no mercado atualmente, não é visto regularmente nas disciplinas do curso de graduação.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):
Dentro da comissão, os(as) integrantes ficarão encarregados de se organizar e de dividir as responsabilidades para atender as solicitações de desenvolvimento. Serão realizadas reuniões quinzenais a fim de se comunicar o andamento dos trabalhos da comissão e de discutir novas ideias, incrementos ou alterações. Também podem ser realizadas reuniões isoladas entre os(as) integrantes de projetos específicos. As aplicações serão documentadas e novas propostas adicionadas para manter um fluxo contínuo de produção e não deixar a comissão em standby. Além disso, a entrada de novos(as) integrantes na comissão se iniciará com um período de adaptação e estudos de conteúdos necessários para o desenvolvimento de aplicações web e mobile e, posteriormente, através da troca de conhecimentos com os(as) mais experientes. Além disso, será ministrado, sempre que possível, workshops/tutoriais para os(as) integrantes da comissão com o intuito de ajudar no aprendizado e motivar o aprendizado de determinada tecnologia.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:
Como resultados, espera-se atender às solicitações de desenvolvimento e manutenção de sites e aplicativos móveis do PET Engenharia de Computação e do PET Ufes. Almeja-se que os(as) petianos(as) envolvidos(as) nessa atividade desenvolvam habilidades de desenvolvimento web e aplicações mobile que incluem o aprendizado de linguagens de programação específicas, banco de dados e conceitos sobre a infraestrutura de hospedagem, servidores e conteinerização. Tais conhecimentos apresentam grande demanda do mercado de trabalho.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:
A avaliação da atividade será baseada no acompanhamento (nas reuniões semanais e para cada projeto) e nas entregas realizadas durante o ano. Para cada solicitação serão avaliados os recursos estimados (por ex., quantidade de estudantes/hora) e será comparada com o que foi realmente necessário para o seu cumprimento.

Atividade - EletroPET

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
250	21/01/2025	31/12/2025

Descrição/Justificativa:
O EletroPET tem por finalidade aplicar os conhecimentos teóricos de programação, eletrônica e elétrica em projetos práticos de desenvolvimento de dispositivos que promovam a praticidade e automação. Além disso, com a mudança da grade curricular do curso de Engenharia de Computação, algumas disciplinas exigem a utilização de microcontroladores e, pensando nisso, a atividade pode oferecer a oportunidade aos(às) petianos(as) a aprenderem a utilizar melhor essas ferramentas para desenvolver seus projetos.

Objetivos:
O objetivo principal da atividade é promover a prática da eletrônica e da programação no ensino, bem como o incentivo ao trabalho em equipe, visto que é uma aplicação prática dos conhecimentos teóricos obtidos no decorrer do curso de Engenharia de Computação e que são competências de suma importância para o profissional da área. A comissão também visa abordar pontos da área que não são contemplados pela grade curricular sob a ótica de pequenos projetos, como modelagem e impressão 3D.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

A atividade será dividida em: (1) estudo de novas tecnologias para a realização dos projetos; (2) preparação da infraestrutura e dos equipamentos que serão utilizados; (3) implementação de protótipos; (4) documentação e divulgação.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:
Espera-se que os(as) petianos(as) ampliem seus conhecimentos em hardware e software, que é um requisito muito procurado pelas empresas atualmente e em algumas disciplinas da graduação. Nesse âmbito, a depender do projeto escolhido, os(as) petianos(as) poderão se aplicar na montagem de circuitos elétricos, soldagem de componentes eletrônicos, desenvolvimento de código (software), trabalho em equipe e em cooperação, entre outras habilidades. Além disso, espera-se que os conhecimentos adquiridos pelos(as) petianos(as) sejam úteis para criação de dispositivos que auxiliem a sociedade. Quando pertinente, a documentação dos projetos será disponibilizada abertamente na internet, por meio do site https://www.instructables.com, para que interessados(as) possam replicá-los.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:
Será considerado o número e a qualidade das soluções desenvolvidas, bem como o feedback dos(as) petianos(as) sobre o impacto de tais soluções.

Atividade - InterPET e Mobiliza

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
100	21/01/2025	31/12/2025

Descrição/Justificativa:
A atividade procura conectar os diferentes grupos PETs da Ufes em projetos conjuntos e aumentar as discussões sobre questões político-administrativas do Programa em âmbito regional e nacional. São realizados encontros periódicos nos quais são elaboradas estratégias, planejamentos e deliberações sobre ações que podem ser realizadas pelos(as) petianos(as) para ajudar o meio acadêmico em vários âmbitos, como social, político e estrutural.

Objetivos:
Permitir a articulação, troca de conhecimentos e experiências entre os diferentes grupos PET que se encontram na Ufes. Além disso, intermediar as relações entre os PETs e a Ufes, promover ações que corroborem e garantam os direitos dos grupos PET, e organizar o PET Itinerante, evento que permite a reunião de grupos PET locais para uma maior integração, em um sistema de rodízio em que cada PET é visitado por vez para realizar um melhor acompanhamento.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):
Serão realizadas reuniões quinzenais (ou semanais, se necessário) com ao menos dois(duas) representantes de cada grupo PET da Ufes para discutir reivindicações de direitos, projetos e organizar os eventos de integração como PET Itinerante e Dia PET.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:
Espera-se que o InterPET e o Mobiliza estimulem o espírito crítico e inovador dos(das) participantes através da discussão sobre temas atuais e de grande relevância para a comunidade acadêmica. Ao mesmo tempo, espera-se que sejam ferramentas para trocas de conhecimentos, de experiências e de

aproximação entre os(as) integrantes do PET e a comunidade. Ambas as iniciativas têm a expectativa de influenciar positivamente na vida dos(as) alunos(as) por meio das ações promovidas pelos grupos. As atas geradas nas reuniões serão disponibilizadas através do email do grupo, disponível para qualquer petiano(a).

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:
As reuniões do InterPET e do Mobiliza serão avaliadas de acordo com os objetivos alcançados pelas atividades planejadas e definidas no Dia PET.